

一鸡百万 远光杯全民赛公开赛 赛事规则

1. 赛事简介

一鸡百万 远光杯全民赛公开赛是《远光84》公测后首个全民赛事，总奖金高达100万元。

2. 赛程

积分赛

- 8月7日到8月16日每天10:00~24:00期间在《远光84》获胜（获得生存排名第一）即可获得积分
- 使用手柄获胜的玩家无法获得积分
- 8月8日到8月14日，每天19:00~21:00进行追猎活动，击杀被追猎队伍的选手可以获得额外积分，具体追猎日程如下
- 被追猎的队伍将使用PC在第三人称经典模式下进行排位，并在《远光84》各直播平台官号直播

	追猎队伍 19:00~21:00
8月8日	女流66、YJJ、人形鹿头自走炮
8月9日	沫子、呆妹、人形鹿头自走炮
8月10日	韦神、陈子豪、人形鹿头自走炮
8月11日	中国BOY、EdmundDZhang、人形鹿头自走炮
8月12日	嗨氏、修罗、人形鹿头自走炮
8月13日	解忧、电竞导师胖森、人形鹿头自走炮
8月14日	夜莲、冷宴华、人形鹿头自走炮

决赛

以线下赛的形式进行，地点：上海·杨浦

日期	时间
8月30日	18:00~21:00

3. 赛制

参赛资格

积分赛参赛资格

- 积分赛不需要报名，中国大陆地区所有《远光84》玩家均可以参加

决赛参赛资格

- 中国大陆地区：**仅支持中国大陆地区玩家参加，选手需要在游戏内使用本人身份证号完成实名认证
- 年龄要求：**决赛选手的出生日期不得晚于2007年8月7日。
- 积分赛结算时间：**8月16日24:00
- 参赛意愿征询：**
 - 8月17日10:00到8月18日18:00期间，主办方将主动联络积分排名前20的选手。注册《远光84》的手机号将作为联络手机号，请所有参赛选手保持通信顺畅。资格在一定条件下会顺延。
 - 获得顺延资格的选手会在8月18日18:00~8月20日24:00收到通知。
- 队伍信息提交&修改：**
 - 选手需要自行提供另外两名队友的信息，以三人小队的形式参赛。选手信息包括姓名、手机号、身份证号、游戏ID、游戏UID。两名队友需要在追猎积分赛阶段排名前500（在极端情况时存在顺延）。提交截止时间是8月18日18:00。超时未提交队友信息视为放弃参赛资格。
 - 获得顺延资格的选手需要在8月21日24:00前提交符合条件的队友信息
 - 只有在8月20日18:00前可以修改队伍信息，包括主动变动队员和替换不符合要求的队员。
 - 疾病、意外、不可抗力等因素影响下，需要修改队伍信息，主办方根据具体情况判断是否可以修改队伍信息
- 资格锁定：**收到参赛意愿征询的选手，在规定时间内提交符合条件的队友信息后完成资格锁定
- 资格顺延：**在以下情况下，参赛资格顺延。
 - 选手主动放弃参赛资格
 - 2025年8月18日18:00之前未能联系到积分榜前20的选手（不少于3次拨打电话）
 - 选手未在8月20日18:00前提交符合要求的队伍信息
 - 获得顺延资格的选手未在8月21日24:00前提交符合要求的队伍信息
 - 队友不符合参赛条件，且未在8月20日18:00前完成队友变更
 - 队伍中任何一名选手被证实在《远光84》游戏过程中作弊
 - 选手出现违法违规，违反公序良俗的言行

替补参赛资格

决赛中，除了获得资格的20个队伍受邀参加决赛，有额外15名选手受邀成为替补选手，替补选手一定条件下获得决赛参赛资格

替补队伍

决赛队伍队长弃赛、缺席、队伍或选手受到禁赛处罚时，取消该队伍决赛参赛资格。此时组建替补队伍参加决赛

替补队长

决赛队伍不足40时，替补队伍队长组建自己的队伍并获得参赛资格。替补队长和组队规则如下：

- 积分赛阶段排名最高的现场替补选手成为替补队伍的队长
- 该队长有权在现场剩余的替补选手中选择2人成为自己的队友，替补队伍组建完毕
- 该队长选中的替补选手拒绝受邀组队，队长可以继续选择其他替补选手组队
- 邀请过所有替补选手但接受邀请组队的替补选手不足2人时，该替补队伍队长失去队长资格
- 积分赛阶段排名第二高的现场替补选手成为替补队伍的队长，按上述规则组建替补队伍
- 替补队伍仍然组队失败是顺延替补队伍队长的资格直至替补队伍组建完毕

替补选手

- 积分赛阶段排名靠前但未获得决赛资格的15名选手作为替补选手
- 在联络过程中出现拒绝前往线下成为替补选手时，名额按积分榜单顺序顺延
- 比赛开始前72小时内替补选手主动放弃，该替补名额不再顺延
- 在规定的时间内未到达赛场签到，取消选手替补资格，该名额不再顺延
- 20个决赛队伍中，如发生有队伍队长缺席（在规定的时间内未到达赛场签到），则到达现场的该队其他选手成为替补选手

替补选手加入比赛队伍

- 决赛中有队伍的选手（非队长）缺席比赛时，该队伍队长可以在现场的替补选手中选择1或2名（使该队伍成为3人队伍）选手加入自己的队伍，且替补选手同意入队，此时替补选手成功加入比赛队伍
- 需要组建替补队伍时，替补队伍队长可以在现场的替补选手中选择2名选手加入自己的队伍，且2名替补选手同意入队，此时替补选手成功加入比赛队伍

积分赛

在这个阶段，玩家通过获得生存排名第一、完成追猎淘汰、在合作网吧获得生存排名第一，可以获得积分。积分榜单展示在《远光84》官网-电竞赛事-活动网页上。积分相同时按照吃鸡对局的总淘汰数排

序，总淘汰数仍相同时按照吃鸡对局的总伤害量排序。

获胜积分

8月7日到8月16日每天10:00~24:00期间，《远光84》PC端玩家使用**第一人称经典模式进行排位**，每次获胜（生存排名第一）可以获得100积分。

追猎积分

- 8月8日到8月14日每天19:00~21:00期间，玩家每次淘汰被追猎队伍选手都可以获得10追猎积分（追猎队伍详情和时间见**2.赛程**）
- 仅有完成淘汰的玩家可以获得追猎积分
- 每日被追猎队伍使用**第一人称经典模式进行排位**

网吧特权积分

8月7日到8月16日每天10:00~24:00期间，《远光84》PC端玩家使用**第一人称经典模式进行排位**，在网吧每次获胜（生存排名第一）可以额外获得**特权积分**10积分。

决赛

- 20个队伍进行6局比赛
- 每局比赛后根据生存排名和击杀数，各队伍获得对应积分
- 6局比赛后根据各队伍的积分进行排名
- 根据积分排名确定决赛名次

决赛单局比赛规则

比赛设置

- 游戏模式：经典模式（自定义房间）
- 视角模式：第一人称
- 队伍规模：3人组队
- 参与玩家人数：上限60人
- 房间队伍编号：参赛选手请服从裁判安排，加入对应编号的队伍
- 比赛地图：6局比赛中使用地图的数量和顺序如下
 - 第一局：明日城
 - 第二局：撕裂地
 - 第三局：明日城
 - 第四局：明日城

- 第五局：撕裂地
- 第六局：明日城
- 枪械和叭嘀设置：默认设置

比赛积分规则

单局比赛排名分和击杀分计算规则

生存排名	排名分	击杀分
1	10	1击杀=1分
2	8	
3	7	
4	6	
5	5	
6	4	
7	4	
8	3	
9	3	
10	2	
11	2	
12	2	
13	1	
14	1	
15	1	
16	0	
17	0	
18	0	
19	0	
20	0	

同分规则

决赛全部场次比赛结束后，若出现总积分相同情况，将按照以下顺序决定排名

1. 比较同分队伍的总击杀分，击杀分高者排名靠前
2. 比较同分队伍的单局最高当局积分，积分高者名次靠前
3. 比较同分队伍的单局最高击杀分，单局最高击杀分更高者名次靠前
4. 比较同分队伍当日最后一局击杀分，击杀分更高者名次靠前
5. 比较同分队伍当日最后一局排名，生存排名更高者名次靠前

4. 奖励&奖金

4.1 线上积分赛奖励

- 线上积分赛结算时（8月16日24:00），积分榜排名前500的玩家将获得游戏内头像【全民赛优胜】。该奖励将以邮件形式发送到获奖玩家的游戏账号中。不支持修改接收头像奖励的游戏账号。
- 发放时间：2025年9月17日前



头像：全民赛优胜

4.2 追猎活动奖品

追猎奖品：积分赛期间成功击杀当日被追猎选手的玩家可以获得周边奖品一份。（多次击杀不重复获得）

- 周边奖品包含以下物品：
 - Q版英雄吧唧*1
 - 「远光魔方」钥匙扣*1
 - 「送你小花」麦琪手机支架
 - 「好热鸭」清凉冰垫*1

- 追猎奖品获得情况会公示在《远光84》微信公众号，发布时间2025年8月中下旬。请获奖玩家注意查收游戏内邮件，周边奖励收货信息将通过游戏内邮件中的问卷链接收集。（请勿转发避免被冒领）
- 追猎奖品领取截止时间是2025年9月17日12:00

4.3 决赛奖金

- 决赛奖金会在比赛结束后三个月内发放完毕，每个队伍获得的奖金，将平均支付给每个队伍的三名选手
- 决赛奖金金额为**税前金额**，代申报扣税（20%）后，实际到账金额会低于税前金额。收到奖金后选手可以在“个人所得税”APP中查看纳税记录
- 因参赛选手信息提供错误，或收到主办方通知20日内未提供正确收件信息或收款信息的，赛事主办方有权取消其奖金

4.3.1 奖金金额公示

参加决赛的队伍，根据决赛后排名名次获得对应金额的奖金（税前）。

名次	奖金金额（RMB）
1	500000
2	200000
3	100000
4	60000
5	40000
6	20000
7	20000
8	10000
9	10000
10	10000
11	5000
12	5000
13	5000
14	3000
15	3000
16	3000
17	2000
18	2000
19	2000
20	2000

5. 账号&服务器

- 选手需要使用自己实名认证的手机号注册的远光84账号进行比赛，使用他人账号参与比赛会被处罚，包括但不限于取消参赛资格、取消比赛成绩、取消奖金、禁赛（时限）、永久禁赛等处罚措施
- 选手使用《远光84》公测版本参与本赛事

6. 比赛设备

6.1 积分赛（线上赛）

- 选手需要自备比赛设备参与比赛
- 选手自备外设（鼠标、键盘、耳机）
- 线上赛阶段选手需要自备网络参与比赛，主办方对因个人网络问题导致的不利影响和比赛中断不负责任

6.2 决赛（线下赛）

- 选手使用的比赛设备由官方提供，型号如下所示
 - PC主机：Alienware Aurora R16 i9/32GB/2TB/4080s
 - 显示器：Alienware AW2524H-FHD-500Hz
- 选手必须使用官方提供的头戴式降噪耳机用于隔绝有碍公平竞技的现场声
- 选手可以携带自己的外设设备参加决赛，包括：鼠标、鼠标垫、键盘、入耳式机（与降噪耳机一起使用）。若选手自带的设备使用了PS2接口或其他特殊接口，需选手自备转换器
- 选手需要提前报备自己使用的设备品牌和型号，并在裁判指定的时间提供设备用于检测
- 选手也可以使用主办方提供的外设设备，型号如下所示
 - 键盘：Alienware AW510K
 - 鼠标：Alienware AW510M
 - 耳机：Alienware AW520H
- 暂不支持在线下比赛中使用手柄

7. 决赛技术规则

7.1 一般规范

- 选手应当服从裁判安排，配合完成比赛相关的反作弊检查工作
- 外设设备的驱动安装、调试必须在裁判在场监督下进行
- 禁止在比赛设备上下载安装未经官方许可的软件

- 现场裁判有权检查选手设备。未获许可的设备和疑似将获得竞争优势的设备会被禁止使用
- 选手外设设备出现问题时，可以选择使用官方提供的设备继续比赛，比赛不会因此暂停或延期开始
- 选手不得携带手机、平板电脑、相机、硬盘、U盘等任何电子设备进入比赛区域
- 线下决赛中仅可以使用主办方限定使用的队内语音通信软件——Teamspeak，不得使用其他语音通信软件

7.2 补分&重赛

- 因为客户端、服务器、官方提供的比赛设备引起的选手掉线、闪退、大范围卡顿时，主办方会根据事件严重程度决定补分、重赛，或推迟比赛日期
 - 补分：因为客户端或服务器原因引起的选手无法连接到已经开始的比赛，每个遭遇此事件的选手加1分；单局游戏开始5分钟内，若有3人或以上选手遭遇此事件，判定重赛或推迟比赛日期。为了确认引发事件的原因，请选手配合裁判提供相关游戏日志信息，拒不配合或查证后非客户端/服务器原因的掉线情况，不予以补分
 - 重赛：比赛开始3分钟内，若因非人为因素有 ≥ 3 支队伍受掉线影响且无法重连（队伍中有一人掉线即视为该队伍受到掉线影响，重连三次均失败则视为无法重连）的情况时，判定比赛重赛；比赛地图/设置错误，将进行重赛

7.3 游戏封禁

- 比赛过程中系统检测到的作弊账号会被踢出比赛对局。比赛进程不受影响。选手有申诉的权利。申诉成功的选手当局击杀分按照当局所有选手平均击杀数计算，对应队伍当局的生存排名分上浮一个名次，其他队伍的排名分和击杀分均不变

7.4 游戏漏洞

任何选手遇到Bug请第一时间通知裁判

- 选手主观上利用Bug在比赛中获利是禁止的。利用Bug获利的选手，会被处罚，包括但不限于警告、取消参赛资格、取消比赛成绩、取消奖金、禁赛（时限）、永久禁赛等处罚措施
- 选手遭遇不利于自身的Bug，主办方会在核实后予以补分，选手当局击杀分按照当局所有选手平均击杀数计算，对应队伍当局的生存排名分上浮一个名次，其他队伍的排名分和击杀分均不变
- 如果在比赛中出现英雄/皮肤相关的Bug，裁判会通知禁用该英雄/皮肤。收到禁用通知仍然继续使用该英雄/皮肤形成获利的选手会被加重处罚；收到禁用通知后仍然使用该英雄/皮肤造成的损失的队伍没有任何补偿

8. 选手守则

8.1 基本原则

- 选手不得实施任何中国大陆地区法律禁止的行为

- 选手应当遵守本规则和官方发布的规则调整、补充内容
- 选手需要遵守游戏的服务条款和隐私政策（详见：[链接](#)）

8.2 道德规范

为了建立积极的比赛文化、维护《远光84》品牌形象，以及促进远光84赛事规范，如参赛选手出现如下行为，赛事主办方有权对选手个人或队伍采取包括但不限于取消参赛资格、取消比赛成绩、取消奖金、禁赛（时限）、永久禁赛等处罚措施。

- 在官方渠道发布嘲讽、侮辱对手的行为(包括但不限于歧视、挑衅、或者辱骂对手等)
- 参赛玩家在未赛事主办方允许的情况下，在任何渠道（包含但不限于任意社交媒体、社交软件等）发布未经赛事主办方证实、损害《远光84》和远光84先锋杯的不当言论
- 参赛玩家在比赛过程中出现任何不正当游戏行为（包括但不限于涉黄、涉暴、涉恐、涉赌、歧视挑衅对手、宣传其他游戏、侵犯他人合法权益、违反公序良俗）
- 不尊重裁判的行为，包括对裁判进行攻击性言辞或进行不符合申诉程序的行为
- 违反保密规则的行为，包括对官方未发布但要求选手保密的赛事相关信息和《远光84》游戏产品相关信息

8.3 竞技禁止行为

选手应当在比赛中发挥竞技体育精神，全力参与比赛，保持诚实正直，共同维护赛事公正性。选手不得进行包括但不限于如下违反公平竞技原则的行为。**一旦出现以下行为，根据情节严重程度涉事选手和队伍会被处罚，包括但不限于取消参赛资格、取消比赛成绩、取消奖金、禁赛（时限）、永久禁赛等处罚措施。**

8.3.1 合谋

不同队的两名或以上选手达成一致，使其他选手处于不利局面。合谋包括但不限于如下举动：

- 串通比赛：两名或以上选手达成一致，避战或形成配合对第三方选手造成额外负面影响
- 不同队伍的选手在比赛前安排奖金分割或其他形式的利益输送
- 向其他队伍的合谋玩家发送或接受来自合谋选手的信息，该信息特指比赛中超出合理范围的对对手信息或战场信息

8.3.2 消极比赛

参赛选手或队伍以消极、不积极的态度进行比赛，故意不发挥自己的正常水平，将严重影响比赛的公平性和竞技精神。具体的表现有：

- 故意输掉比赛：选手或队伍有意让对手获胜
- 不配合队友：同队选手之间拒绝沟通，影响队友发挥
- 不参与比赛：选手长时间不操作角色、挂机，或者仅做一些无意义的操作来拖延时间

- 假赛行为：选手或队伍在经济利益或其他因素的驱使下故意操纵比赛结果
- 消极心态比赛：选手在比赛中表现出明显的不在意或敷衍态度，如过早放弃比赛
- 故意断开连接：在没有明确阐明正当理由的情况下故意断开连接

8.3.3 获取他人保密信息

通过任何手段获取其他队伍的保密信息都是违反规则的。

8.3.4 作弊行为

- 选手使用任何软件或硬件达到在游戏中获益的行为，包括但不限于使用鼠标宏、外挂软件（自瞄、透视、雷达等）
- 使用任何通信设备、语言、手势、暗号进行影响赛事公平竞技的信息传输

8.3.5 利用漏洞

故意使用任何游戏内的漏洞（bug）以获得优势。利用漏洞包括但不限于如下举动：穿墙，卡地图，或者任何主办方认定为没有按照预期运作的游戏功能。

8.3.6 代打

使用其他选手的账号比赛或者教唆、指引其他人使用另一名选手的账号进行比赛。

8.4 赛场行为规范

- 选手须按照赛事指南所指示的时间准时到达比赛场地进行设备安装调试等 技术性准备。参赛选手须在规定时间内完成全部设备调试
- 比赛期间所有选手需要穿着官方提供的比赛服装
- 选手禁止穿着拖鞋，背心等上台比赛
- 有纹身的选手必须对裸露位置的纹身进行遮挡
- 选手的个人服饰和配饰，在出现以下情况时，会被裁判要求选手解除，选手不得拒绝
 - 威胁公共安全
 - 含有性暗示、赌博、毒品、酗酒、暴力等元素图案
 - 未经官方许可的品牌露出
 - 妨碍裁判辨认选手面容身份
 - 分散其他选手注意力
- 比赛区域禁烟，任何饮水/食物都禁止带入比赛区域
- 比赛区域禁止大声喧哗和使用不文明用语，违者将被处以警告等处罚
- 所有选手均须在赛前确定的指定位置进行比赛。选手入座后，如需离开座位须征得裁判同意

- 选手不得接触或者以其他方式干扰灯光、摄像机以及其他演播设备

9. 申诉

战队对裁判的事件处理方式和判罚结果不满意需要根据本规则制定的流程进行申诉。

申诉流程规则旨在提供一种机制，让参赛战队和选手能够对争议案件提出再次审核的方式。

这里强调，任何有申诉需求的战队，请在获得审查结果前保持冷静和友善。主办方对作弊和违规零容忍，但是案件审查需要一些时间。任何战队不得在申诉期间在公众或社交媒体上对游戏产品，游戏发行商，赛事组织方进行没有依据的抹黑，客观地陈述事实是允许的。违反这条规则的战队，根据情节严重程度会被处以警告、扣除奖金、禁赛等不同的惩罚。

9.1 针对单局比赛结束后不服赛果的申诉

(1) 队伍在比赛结束后30分钟内口头提出申诉需求，然后需要在24小时内提交申诉材料，否则申诉失败。

(2) 申诉的队伍需要提交证据材料给裁判组，材料包括但不限于：

- 对方队伍违反规则的条目和对方违规的证据
- 赛事组判罚有误的事件和自证的材料（陈述、图片、视频等）

(3) 队伍提交申诉材料后，主办方赛事组将进行事件审查，根据审查结果反馈战队申诉结果。结果可能是维持赛果、改变赛果，或补充申诉材料。

9.2 针对其他判罚案件的申诉

(1) 提出申诉：申诉方在裁判裁决公告发布后的24小时内提交书面申诉，明确陈述对特定裁决定的异议。需要包含详细的事件描述、证据材料和所期望的解决方案，申诉邮箱：

farlight84esports@lilith.com

(2) 接受申诉：赛事主办方申诉邮箱将接受书面申诉，并在**一个工作日内**回复邮件确认收到。

(3) 初步审查：赛事组织方或裁判部门会进行初步审查，以确定申诉是否符合规定要求，并判断是否有足够的依据进一步调查。

(4) 内部调查：如果初步审查发现申诉有足够的理由，赛事组织方或裁判部门将展开内部调查和证据收集。根据具体事件不同，调查时间有差异但不会多于5个工作日。

(5) 裁决：根据内部调查和复审结果做出新的裁决。这可能包括对原裁判决定的维持、修改或撤销。

(6) 通知：赛事组织方将以书面形式通知申诉方和其他相关方新的裁判决定，并解释裁决的理由。

(7) 执行裁决：如果新的裁判决定涉及重新进行比赛、更正成绩等操作，赛事组织方将采取必要措施执行裁决。

(8) 公告：最终裁决将向所有参赛战队、选手和公众公告，以确保比赛的透明性和公正性。

10. 比赛内容和个人信息使用权声明

10.1 比赛内容和个人信息

选手参加本次比赛期间产生的所有个人录像、语音，游戏音频、视频画面、比赛期间的个人游戏数据、聊天记录以及相关素材（以下简称“比赛内容”），均可能被官方记录、存档和使用

10.2 使用范围及权利

官方有权对比赛内容进行如下处理和传播，且无需另行征得选手同意或支付额外费用

- 通过直播平台实时播放
- 用于赛后宣传、二次剪辑制作
- 在官方社交媒体、官方网站及相关合作渠道发布
- 用于比赛相关的商业推广、品牌宣传和其他非商业用途
- 通过游戏数据分析进行反作弊调查

10.3 权利归属

比赛内容的所有权和知识产权归属赛事主办方或其授权方所有，选手对比赛内容不享有独立使用或收益的权利。

10.4 责任豁免

选手确认并同意，官方在合理范围内使用其比赛内容时，不构成对选手隐私权、肖像权或其他权利的侵犯。因比赛内容的使用产生的任何争议，由赛事主办方负责解释并处理。

10.5 确认与接受

参与本次比赛，即视为同意本声明的所有内容。若选手对本声明存在异议，请在决赛开始前联系主办方，并以书面形式提出声明，否则视为完全接受。

11. 其他

(1) 参赛玩家知悉互联网存在诸多不确定性因素，因此理解并同意，如因不可抗力、网络、通讯线路故障、计算机大规模瘫痪及活动中存在大面积作弊行为等非主办方原因致使本活动出现异常情况或难以继续开展的，主办方有权采取包括但不限于通过各种方式消除异常情况或调整、暂停、取消本活动等措施，因此造成损失的，主办方不承担任何责任。

(2) 在法律法规允许的范围内，主办方有权对本赛事规则及其他说明进行变动或调整，相关变动或调整主办方将另行通知，或将公布在活动页面或主办方官方社交媒体账号上，并于公布时即时生效。如

您对修改后的活动说明及其他规则有异议的，请立即停止参加活动，如继续参加本活动，则视为您同意本活动说明及其他规则的修改。